



T-MONEY

NEWS RELEASE

TSUTAYA
オンラインゲーム

2015年12月21日

報道関係各位

株式会社 T マネー
株式会社 T-MEDIA ホールディングス

インターネットサービス初の T マネー導入が決定！ 本日より、TSUTAYA オンラインゲームで T マネーサービス開始 ～リアルとネットを横断してシームレスに利用できる電子マネーへ～

株式会社 T マネー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：夏目英治、以下「T マネー」）と、株式会社 T-MEDIA ホールディングス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：中西一雄、以下「T-MEDIA」）は、2015年12月21日より、インターネットサービスとして初めて T-MEDIA が運営する PC やスマートフォンで遊べるゲームプラットフォーム「TSUTAYA オンラインゲーム」(<http://game-tsutaya.tsite.jp/>) において T マネーサービスを開始いたします。これにより、T マネーはリアル店舗とインターネットを横断してシームレスに利用できる電子マネーサービスの提供が可能となります。

T マネーは、T カード 1 枚でポイントサービスと決済が利用できる電マネーとして、ファミリーマートや東武ストア、ドラッグユタカなど来店頻度が高い業種約 14,000 店のリアル店舗でサービスを提供してまいりました。お持ちの T カードがお手続き不要でそのまま T マネーを利用でき、T カード 1 枚でお買い物が完結できる利便性の高さを背景に、現在では T カードをご利用の多くのお客さまにご支持いただいております。

このたび、リアル店舗でチャージした電子マネーがネット上でも利用できるようインターネット領域へのサービス拡大を目的に、第一弾として、“T の世界”や“にゃんこプレジデント！”など T カードのご利用状況に応じてゲームを有利に進めることができる T カード連動型コンテンツが多く、T マネーとの親和性も高い「TSUTAYA オンラインゲーム」での T マネー導入を決定いたしました。

T マネーは“サーバー管理型電子マネー”としてサービス提供をしていることから、インターネット上で T マネーを利用する際は、IC カードリーダーや専用アプリのダウンロードの必要がなく、事前にリアル店舗でチャージした T マネーをそのままインターネット上で決済することが可能です。今後は、CCC グループ以外のインターネットサービスでの T マネー導入を拡大してまいります。



T マネーと T-MEDIA は、日々 T カードをご利用いただいている 5,631 万人のお客さまへ、ご満足、ご支持いただけるサービスの企画を創造し、新たなライフスタイル提案を行ってまいります。

「カルチャー・インフラ」を、つくっていくカンパニー。





【TSUTAYA オンラインゲームでの「Tマネー」概要】

- 電子マネー名：Tマネー
- サービス開始日：2015年12月21日（月）
- 対象サービス：TSUTAYA オンラインゲーム（<http://game-tsutaya.tsite.jp/>）
- 利用方法：Tカード番号が登録されているYahoo! JAPAN IDで「TSUTAYA オンラインゲーム」へログイン後、ゴールド購入ページにて決済手段の中からTマネーを選択いただくと、チャージされている金額の範囲内で利用が可能です。
※事前にTマネー加盟店でのチャージが必要です。
※インターネット上で初めてTマネーを利用される場合には、Tマネー暗証番号の登録が必要になります。
- 利用金額：1ゴールド=1円で、1円以上30,000円まで
- Tポイント付与：決済ポイントとしてTマネー月間利用金額500円（税込）につき、Tポイントを1ポイント付与
- チャージ方法：Tマネー加盟店で現金によるチャージ
- チャージ金額：1,000円単位で最大残高30,000円まで
- Tマネー有効期限：Tマネーの最終利用日から10年間
- Tマネー加盟店：ファミリーマート、TSUTAYA、東武ストア、マイン、フエンテ、ドラッグイレブン、ユタカファーマシー、ドラッグストア mac、東京ワンピースタワー、街のお店
- 運営会社：株式会社Tマネー

本件に関するお問い合わせ：

株式会社Tマネー
広報担当：安藤
TEL：03-6800-4464

株式会社T-MEDIAホールディングス
広報担当：多田、東（あずま）
TEL：03-6800-4491